



## COMPETENZE DEL FORMATORE

---

Il formatore proposto per l'esecuzione dei moduli formativi è Daniele Costamagna, fondatore di **UniDida Srl**, ideatore del *pipe-coding*<sup>®</sup> e sviluppatore degli applicativi software che ne implementano l'approccio: **DidaLab**, **Lolly Bee**, **PLEXY-CODE**.

E' disponibile il curriculum vitae all'indirizzo: [scarica.unidida.com/curriculum.pdf](https://www.unidida.com/curriculum.pdf).

Si riporta una breve sintesi:

### Daniele Costamagna

- Nato il 3/1/1966 a Torino.
- Laureato nel 1991 in ingegneria elettronica, indirizzo automazione e robotica, presso il Politecnico di Torino.
- Lavora per circa 20 anni presso società che si occupano di sviluppo software nel settore dell'automazione e della robotica (Comau Robotica e WindRiver System, tra queste).
- È titolare di oltre 4 brevetti nazionali ed internazionali nel settore dell'automazione e della didattica.
- Fonda nel 2010 **UniDida Srl** con la quale sviluppa *Dida-Framework* che rappresenterà la piattaforma software sulla quale si baseranno tutti i successivi progetti: **Cliccolo**, **Plexy.IT** e, in parte, **DidaLab**.
- Nel dicembre del 2015 avvia lo sviluppo di **DidaLab** che implementa un nuovo approccio alla programmazione grafica a blocchi con l'invenzione del *pipe-coding*<sup>®</sup>.
- A partire dal dicembre 2016 collabora con Alessandro Bogliolo (prof. Università di Urbino e Ambassador per la Europe Code Week) per la sperimentazione di **DidaLab** e del *pipe-coding*<sup>®</sup>.
- A gennaio 2017 inizia il giro d'Italia per il *pipe-coding*<sup>®</sup> che lo porta a conoscere centinaia di studenti ed insegnanti di ogni ordine e grado ed a sperimentare l'uso di **DidaLab** e dei laboratori sul coding in base al nuovo approccio.
- Spinto dall'interesse riscontrato durante il viaggio, continua a fornire in tutt'Italia, durante il 2017, attività di formazione per docenti e laboratori per studenti sulle tematiche del coding, **S.T.E.M.** e uso delle tecnologie in classe.
- A gennaio 2018 ripropone alle scuole d'Italia il Giro del Coding accompagnato da alcuni nuove proposte per la didattica: le novità della versione **3** di **DidaLab** (arricchito del teatro digitale), il **GodyMat** per sperimentare il coding a pavimento (soprattutto per scuola dell'infanzia e primi anni primaria) ed il **Il CronoPlano** (l'ausilio didattico su carta per la storia del terzo e quarto anni della scuola primaria).
- Ad aprile 2018 riceve il **primo premio del concorso "Ingegnere Innovativo"** dall'Ordine degli Ingegneri della Provincia di Torino, con il progetto dal titolo: "*Pipe-coding*<sup>®</sup>: un inedito approccio grafico per proporre il coding per scopi didattici a studenti di ogni ordine e grado".
- Durante l'edizione 2018 di **didacta** (fiera della didattica di Firenze) presenta tre libri sul *pipe-coding*<sup>®</sup> (per la scuola primaria, secondaria 1° e 2°) con attività pratiche per usare tre applicativi derivati da **DidaLab**;
- Nell'edizione **didacta** del 2019 presenta **GodyPUZZLE** il sussidio didattico per il *pipe-coding*<sup>®</sup> in forma di gioco da tavolo adatto dai 5 anni fin oltre ai 15.